## ► Neuordnung Mediengestalter/-in Digital und Print

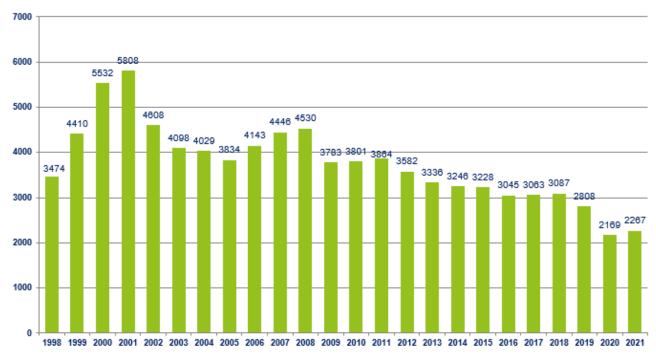
Dr. Heike Krämer (Bundesinstitut für Berufsbildung)



Einführungsveranstaltung zur Implementation der Neuordnung QUA-LiS NRW, Soest 15. Februar 2022



## Mediengestalter/-in Digital und Print

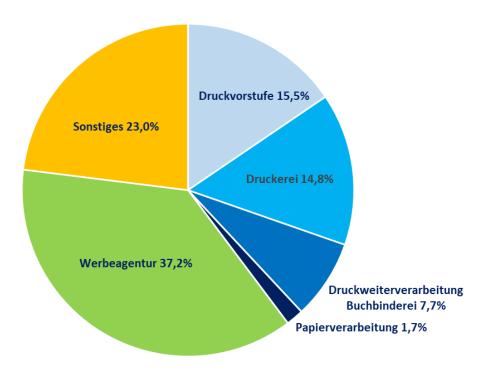


Quelle: ZFA-Ausbildungsstatistik 2020/21





## Ausbildungsbetriebe von Mediengestalter/-innen Digital und Print



Quelle: Ergebnisse Azubi-Befragung Medienberufe 2017 (Zentral-Fachausschuss Berufsbildung Druck und Medien 2018)





## Wahl der Fachrichtungen





Quelle: Datensystem Auszubildende





## Prüfungsrelevante Wahlqualifikationen Abschlussprüfung Sommer 2019

Mehr als 100 Mal gewählt	Anzahl
Text-, Grafik- und Bilddatenbearbeitung Print/Digital	1397
Produktorientierte Gestaltung	318
Designkonzeption II	161

Zwischen 1 und 19 Mal gewählt	Anzahl
Reprografie II	19
Interaktive Medienproduktion	18
Verpackungsgestaltung III	14
Systembetreuung II	9
TGB Reproduktion Flexodruck	4
Komm.planung und Erfolgskontrolle	4
Tiefdruckformherstellung	1
Fotogravurzeichnung III	1
Geografik III	1

Zwischen 20 und 100 Mal gewählt	Anzahl
Digitale Druckformherstellung	44
Digitaldruck	34
Audiovisuelle Medienproduktion	30
Redaktionstechnik II	28
Datenbankbasierte Medienproduktion	27
3-D-Standbild	26
Contenterstellung II	21
Großformatiger Digitaldruck II	20

Nicht gewählt	Anzahl
Mikrografie	0
Musiknotenherstellung III	0
Dekorvorlagenherstellung III	0
Flexografie III	0

Quelle: ZFA-Umfrage bei der IHK-/HWK-Abschlussprüfung Sommer 2019





## Ausbildungsinhalte

### Veränderungen in den vergangenen 5-7 Jahren

- Zunehmende Automatisierung, z. B.:
  - Software übernimmt immer mehr Tätigkeiten, z. B. Bildbearbeitung
  - Übergang zu anderen Programmen viel nutzerfreundlicher, viel intuitiver, z. B, auch zu Animations- oder Videoschnittprogrammen
  - Workflowsysteme werden immer intelligenter
  - vermehrter Einsatz von Contentmanagementsystemen





## Ausbildungsinhalte

- Internet bietet viele Vorlagen für z. B. Layouts oder Websites, die von Endkunden genutzt werden können > einfachere Arbeiten fallen weg
- zunehmende Nutzung von Jobmonitoring-Systemen zur Arbeitsorganisation
- gute und flexible Kalkulationssoftware vorhanden
- keine Proofs mehr erforderlich, außer bei hoher Qualität oder Hauttönen





## Ausbildungsinhalte

Veränderungen in den vergangenen 5-7 Jahren

- mehr Auslagerung von Tätigkeiten ins Ausland
  - hauptsächlich nach Asien
  - insbesondere Bildbearbeitung, wie Freisteller, Farbkorrekturen ...





- Zunahme der Bedeutung von Kommunikation
  - **Zusammenarbeit** spielt eine viel größere Rolle: im Team, mit Kundinnen und Kunden, mit Dienstleistern
  - MG brauchen mehr Beratungskompetenz
  - MG müssen **präsentieren** können
- Projektorganisation ist Alltag vieler MG, insbesondere agile Methoden





## Ausbildungsinhalte

## Veränderungen in den vergangenen 5-7 Jahren

- Neue Produkte
  - mehr digitale Produkte, z. B. ePaper, Apps, digitale Stelen
  - durch Pandemie wurde Nutzung von mobile devices deutlich gepusht
  - statt Katalogen: Präsentationen auf Tablets, PDF mit eingebundenen Videos, mehr Kampagnen





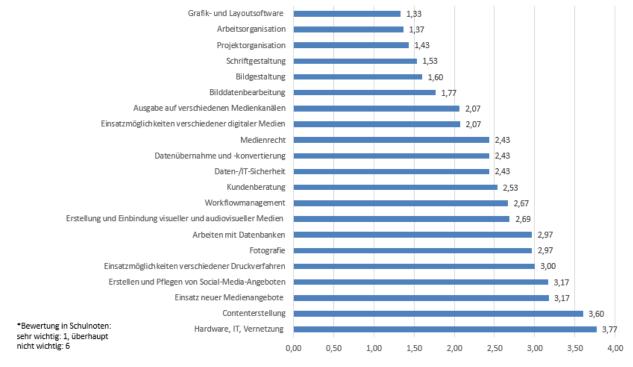
## Neue Tätigkeiten

- MG müssen weniger selber machen, aber beraten, Daten prüfen und Qualität beurteilen können
- mehr medienübergreifendes Arbeiten
- Integration von Tätigkeiten über den gesamten Produktionsprozess nimmt zu.





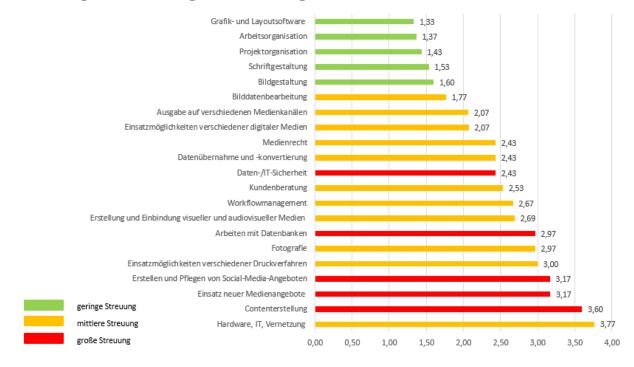
#### Bedeutung der Ausbildungsinhalte\*







#### Streuung der Bewertung der Ausbildungsinhalte







## Ausgangssituation

## **Voruntersuchung zum Neuordnungsbedarf des Ausbildungsberufes MG D+P:**

- Fachrichtungen haben sich bewährt, aber Anteil B+P immer noch gering
  - > stärkere Fokussierung dieser FR auf Projekte und Innendienst
- stärkere Differenzierung nach Printmedien und Digitalmedien
  - > eigene Fachrichtungen
- Vielzahl an Wahlqualifikationen wird nicht mehr nachgefragt
  - > WQ nur noch für die Fachrichtungen Printmedien und Digitalmedien
- Modell und Konzept von Zwischen- und Abschlussprüfung hat sich bewährt





#### Was ist neu?

## Vereinfachte Struktur der Ausbildung

- Ausbildung in den ersten beiden Jahren für alle Auszubildenden gleich
- Zukünftig vier Fachrichtungen:
  - aus Beratung und Planung wird Projektmanagement
  - aus Konzeption und Visualisierung wird Designkonzeption
  - Gestaltung und Technik teilt sich auf in Printmedien und Digitalmedien
- jeweils sechs Wahlqualifikationen für die Fachrichtungen Printmedien und Digitalmedien





## Entwurf der Ausbildungsstruktur 1. und 2. Ausbildungsjahr

Qualifikationen			
	1. bis 18. Monat	Standard-Berufsbildpositionen	gesamte Ausbildung
		Kommunizieren und Kooperation fördern	6 Wochen
ahr		Einhalten der rechtlichen Grundlagen der Medienproduktion	6 Wochen
ıgsj		Planen und Organisieren von Arbeitsprozessen	16 Wochen
Ausbildungsjahr		Gestalten von Medien (Teil 1)	20 Wochen
nsbi		Erstellen, Bearbeiten und Beurteilen von Bild- und Grafikdaten	12 Wochen
2. A		Erstellen ausgabespezifischer Produktionsdaten (Teil 1)	6 Wochen
1. und	19. bis 24. Monat	ZWISCHENPRÜFUNG	
٦. ٢		Gestalten von Medien (Teil 2)	6 Wochen
		Erstellen ausgabespezifischer Produktionsdaten (Teil 2)	8 Wochen
	_	Planen und Organisieren von Projekten	12 Wochen



## Entwurf der Ausbildungsstruktur 3. Ausbildungsjahr

		Fachrichtung Projektmanagement	Fachrichtung Designkonzeption	Fachrichtung Printmedien	Fachrichtung Digitalmedien	
		25. bis 36. Monat	Analysieren von Bedarfen und auftragsbezogenes Beraten	Analysieren von Kundenaufträgen und gestalterischen Bedarfen	Aufbereiten von Produktionsdaten für unterschiedliche Druckverfahren	Gestalten von Digitalmedien  8 Wochen
			9 Wochen	8 Wochen	12 Wochen	
: 	janr		Entwickeln von Marketing- und Kommunikations- maßnahmen	Entwickeln von Ideen	Anwenden von Farbmanagement	Strukturieren und Programmieren von Digitalmedien
	<u>s</u>		10 Wochen	14 Wochen	10 Wochen	14 Wochen
-	Ausbildungsjanr		Kaufmännisches Bearbeiten von Aufträgen	Visualisieren von Entwürfen und Prototypen	Umsetzen von Qualitätssicherung	Erstellen von Prototypen und Steuern von Ausgabeprozessen
			10 Wochen	14 Wochen	10 Wochen	10 Wochen
ა. •			Präsentieren von Angeboten und Konzepten	Entwickeln und Präsentieren von Designkonzepten		
			8 Wochen	10 Wochen	Wahlqualifikationen	Wahlqualifikationen
			Konzipieren, Durchführen und Abschließen von Projekten  15 Wochen	Vorbereiten der Umsetzung von Designkonzepten  6 Wochen	20 Wochen	20 Wochen
			ABSCHLUSSPRÜFUNG			



## Wahlqualifikationen

Auswahl einer Wahlqualifikation		
Printmedien	Digitalmedien	
Produzieren von Medienprodukten in konventionellen Druckverfahren	Produzieren von interaktiven Medien	
Produzieren mit personalisierten und variablen Daten im Digitaldruck	Produzieren von audiovisuellen Medien	
Erstellen von Reinzeichnungen	Datenbankgestütztes Produzieren von Medien	
Erstellen von Fotografien und Videos		
Erstellen von 3D-Grafiken und 3D-Bewegtbildern		
Produzieren von crossmedialen Medien		





#### Was ist neu?

## Zwischenprüfung

- Zwei Prüfungsbereiche:
  - Schriftliche Prüfung (120 Minuten)
  - Praktische Prüfung (Prüfungsstück, 7 Stunden)





#### Was ist neu?

## Abschlussprüfung

- Vier (nach Fachrichtungen unterschiedliche) Prüfungsbereiche:
  - Praktische Prüfung:

FR **Projektmanagement** und **Designkonzeption**: **Prüfungsstück** und **Präsentation** FR **Printmedien** und **Digitalmedien**: **zwei Prüfungsstücke** 

- zwei berufsbezogene schriftliche Prüfungen (2 x 120 Minuten)
- Wirtschafts- und Sozialkunde (schriftlich, 60 Minuten)

Folie 2 von 2





#### Sachstand und weiteres Verfahren

- Arbeit der Sachverständigen des Bundes und der Länder ist abgeschlossen
- Erste Gemeinsame Sitzung am 3. November 2022
- weitere Gremienbefassung bis Mitte Dezember 2022
- Veröffentlichung der Verordnung im Bundesgesetzblatt und Bundesanzeiger voraussichtlich im 1. Quartal 2023
- Inkrafttreten der neuen Verordnung voraussichtlich zum 1. August 2023
- ZFA erstellt Materialien zur Implementation des neugeordneten Berufs



# Herzlichen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Dr. Heike Krämer kraemer@bibb.de

