**Anordnung der Lernsituationen im Lernfeld 6**

| **Nr.** | **Abfolge/Bezeichnung der Lernsituationen**  | **Zeitrichtwert** | **Beiträge der Fächer zum Kompetenzerwerb in Abstimmung mit dem jeweiligen Fachlehrplan** |
| --- | --- | --- | --- |
| 6.1 | Entwicklung von alternativen Gestaltungsentwürfen für eine Websiteerweiterung mit funktionaler Komponente | 20 UStd. |  |
| 6.2 | Umsetzungsplanung und Prototyping des ausgewählten Gestaltungsentwurfs | 20 UStd. |  |
| 6.3 | Responsive Umsetzung der Websiteerweiterung inklusive Einpflegen einer skriptbasierten Komponente | 30 UStd. |  |
| 6.4 | Suchmaschinenoptimierung für den Webauftritt und Testen der Barrierefreiheit | 10 UStd. |  |
| … |  |  |  |
| … |  |  |  |

|  |
| --- |
| **2. Ausbildungsjahr****Bündelungsfach:** Mediengerechte Gestaltung und Aufbereitung**Lernfeld 6:** Digitale Medienprodukte konzipieren, gestalten und realisieren (80 UStd.)**Lernsituation 6.2:** Umsetzungsplanung und Prototyping des ausgewählten Gestaltungsentwurfs (20 UStd.) |
| Einstiegsszenario Der Kunde Müsli-Bar MyMIXX hat sich in einer Kundenpräsentation für einen Gestaltungsentwurf entschieden.Sie haben agenturintern die Aufgabe bekommen, den gewählten Gestaltungsentwurf softwaregestützt als responsiven Prototyp umzusetzen. | Handlungsprodukt/Lernergebnis* Responsiver Prototyp des ausgewählten Entwurfs
* Klickdummy

ggf. Hinweise zur Lernerfolgsüberprüfung und Leistungsbewertung |
| Wesentliche KompetenzenDie Schülerinnen und Schüler …* …
 | Konkretisierung der Inhalte* Usability
* Benutzerschnittstellen
* UI/UX
 |
| Lern- und Arbeitstechniken |
| Unterrichtsmaterialien/Fundstelle |
| Organisatorische Hinweise |

Medienkompetenz, Anwendungs-Know-how, Informatische Grundkenntnisse (Bitte markieren Sie alle Aussagen zu diesen drei Kompetenzbereichen der Digitalisierung in den entsprechenden Farben.)