|  |
| --- |
| **Bildungsgang: Schulversuch FOS Polizei****Fach: Recht** **Anforderungssituation: 1.1. Allgemeine Aufgaben der Polizei****Handlungsfeld/Arbeits- und Geschäftsprozess(e): 1: Verwaltungsstrukturen****Lernsituation Nr.: 1.1.1 Titel: Aufgabenbereiche der Polizei**  |
| Einstiegsszenario (Handlungsrahmen)Es findet eine Informationsveranstaltung der Polizei zur Gewinnung von Nachwuchskräften statt. Dort sollen potentielle Kolleg\*innen über die vielfältigen Aufgabenbereiche der Polizei anhand einer anschaulichen Übersicht informiert werden.  | Handlungsprodukt/Lernergebnis* Übersicht/Erklärvideos bzw. von den Schülerinnen und Schülern gewähltes Produkt zur Veranschaulichung der verschiedenen Aufgabenbereiche der Polizei
* Erstellte Präsentation und Vortrag
 |
| Wesentliche KompetenzenIn Anlehnung an AFS 1.1Die Schülerinnen und Schüler* informieren sich mit Hilfe analoger/digitaler Quellen (z. B. Organigramm der Praktikumsbehörde, Internetauftritt) über die Aufgaben der Polizei (Z 1)
* kommunizieren und kooperieren beim Austausch über die Rechercheergebnisse adressatengerecht und einigen sich, welche Aspekte im Handlungsprodukt festgehalten werden
* erstellen und präsentieren ein Handlungsprodukt zu den Aufgabenbereichen der Polizei (z. B. Lernvideo, Kurzpräsentation, Informationsblatt) (Z 2 & Z 6)

-    reflektieren ihren Arbeitsprozess und ihre Handlungsprodukte im Hinblick auf Informationsgehalt und Medieneinsatz  | Konkretisierung der Inhalte* Aufgaben der Polizei (z. B. Gefahrenabwehr, Strafverfolgung, Verkehrssicherheitsarbeit, Opferschutz)
* Organisation der Aufgaben in den Polizei-Behörden
* Struktur der Polizei NRW
 |
| Lern- und ArbeitstechnikenInformationen beschaffen und erarbeiten, Anfertigen und Präsentieren des gewählten Handlungsproduktes mittels Informationen aus digitalen und analogen Quellen, Umgang mit digitalen Programmen/Tools, Kooperative Arbeitstechniken, Unterrichtsgespräch |
| Unterrichtsmaterialien/FundstelleEinstiegsszenario, Internetrecherche |
| Organisatorische Hinweiseevtl. EDV-Raum, Internetzugang, Ausgabe- und andere Peripheriegeräte  |